



# TORNEO 3X3 BALONCESTO

**PMD PRIMAVERA 2023**

## CONVOCATORIA

**DENOMINACIÓN:** TORNEO 3X3 BALONCESTO PMD PRIMAVERA 2023.

**FECHAS:** Abril y Mayo 2023

**INSTALACIÓN:** Pabellón Municipal “Campos Góticos”.

**HORARIOS PARTIDOS:** Lunes y miércoles entre las 20.30 y 22.30 horas (dada la corta duración de cada partido, en cada jornada se intentará jugar 2 ó 3 partidos).

**NORMAS DE JUEGO:** Básicamente las oficiales de 3X3. (se recomienda revisar REGLAMENTO propio de la competición).

**PRECIO:** 67.20 € equipo.

**INSCRIPCIONES:**

- **PLAZO:** Del 13 al 24 de marzo de 2023.
- **FORMA DE REALIZAR LA INSCRIPCIÓN:**
  - Rellenar la **Hoja de Inscripción** que se descarga desde la web de PMD [www.pmdpalencia.com](http://www.pmdpalencia.com) en Descargas, Formularios, Actividades, Inscripción Competición por Equipos o bien recogéndola en las oficinas del PMD (Plaza Mariano Timón de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 horas).
  - La **Hoja de Inscripción** deberá estar totalmente cumplimentada con letra legible en el caso de hacerla a mano.

- En los datos de Jugadores es imprescindible poner el nº del dorsal del jugador, así como el nombre y dos apellidos, el DNI y la fecha de nacimiento en todos los Jugadores, (E) Entrenador o (D) Delegado.
- En Nuevas Altas, (no rellenar), ahí solo se inscribirán los jugadores que se den de Alta una vez empezada la competición.
- La inscripción y el **pago** de la inscripción se entregará y **ABONARÁ** solamente en la taquilla de Isla Dos Aguas. Para ello se abonará el importe en **metálico o con tarjeta de crédito**. El Promotor del Equipo podrá delegar en otra persona el trámite de la inscripción.
- La inscripción del equipo a la Competición se entenderá realizada con la entrega en la Taquilla de Isla Dos Aguas, de la inscripción y del pago de la misma, dentro del plazo de inscripciones establecido. Fuera de este plazo no se podrá realizar la inscripción.
- Los jugadores se identificarán con el DNI o el carnet específico del PMD de competiciones; carnet que quien no disponga puede solicitarlo en el momento de inscribirse adjuntando a la hoja de inscripción un **sobre** con el nombre del equipo y una **fotografía** actualizada (tipo carné) con el número del dorsal puesto a bolígrafo en el dorso, fotocopia del **DNI** del jugador y el **ticket** de pago (1,50 € x ficha) que entregan en taquilla en el momento de la inscripción.
- Finalizado el plazo de inscripción no se podrán hacer nuevas inscripciones ni fichas de jugadores hasta comenzada la competición.

**Para cualquier duda o aclaración con las Oficinas del PMD (Plaza Mariano Timón 979167179) de 9:00 a 14:30 horas**

**DEPARTAMENTO TÉCNICO-DEPORTIVO**

**PATRONATO MUNICIPAL DE DEPORTES – AYUNTAMIENTO DE PALENCIA**



# TORNEO 3X3 BALONCESTO

PMD PRIMAVERA 2023

## REGLAMENTO

### 1. PARTICIPACIÓN

Se convoca **Competición MASCULINA** y **Competición FEMENINA** (en caso de equipos mixtos jugarán en la categoría masculina). Mínimo 6 equipos.

La edad mínima de los jugadores para poder participar en esta competición es de **18 años** cumplidos.

### 2. SISTEMA DE COMPETICIÓN

En función del número de equipos participantes (todos los equipos inscritos jugarán al menos **8 partidos**).

### 3. NÚMERO DE JUGADORES

- Cada equipo estará formado **por un máximo** de 6 jugadores **inscritos**, pudiendo cambiar a 4 a lo largo de la competición.
- El partido lo jugarán un máximo de cuatro jugadores: **tres en cancha y un sustituto** en el banquillo, para hacer los cambios que se quieran.
- El **sustituto** podrá entrar en la cancha (cuando el balón está muerto, antes del check-ball o tiro libre), después que su compañero salga de la misma.

### 4. ÁRBITROS

Cada partido será dirigido por un árbitro.

### 5. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Los partidos durarán **10 minutos** a tiempo corrido. A este tiempo se podrá añadirle un posible tiempo muerto de 30 segundos por cada equipo (únicamente se parará el reloj en los tiros libres y el balón muerto).

Además, si el partido acaba en empate a puntos, habrá una prórroga sin tiempo con un descanso previo de 1 minuto. El primer equipo en anotar 2 puntos ganará el encuentro.

## **6. TIEMPO MUERTO**

Uno para cada equipo de 30 segundos de duración.

## **7. PASIVIDAD Y LUCHA**

- El árbitro avisará a los equipos de que quedan 5 segundos para lanzar a canasta.
- En caso de lucha la posesión será para el equipo defensor.

## **8. FALTAS Y TIROS LIBRES**

- Faltas de 1 a 6: 1 ó 2 tiros libres (solo en acción de tiro, si no, check-ball).
- Faltas de 7 a 9: 2 tiros libres
- A partir de la 10ª falta: 2 tiros libres y posesión.
- No se eliminan a los jugadores por un número determinado de faltas.

## **9. PUNTUACIÓN**

- 1 PUNTO: Desde dentro del arco y tiros libres.
- 2 PUNTOS: desde fuera del arco

## **10. INICIO DEL PARTIDO**

- Se podrá realizar un breve calentamiento simultáneo de los equipos antes del inicio del encuentro.
- La primera posesión del balón será sorteada.
- Será obligatorio un mínimo de tres jugadores en cancha para comenzar el encuentro. Si no hay un jugador sustituto no se podrán hacer cambios.

## **11. SUSPENSIÓN DE PARTIDOS**

- En los encuentros no iniciados, los árbitros esperarán CINCO minutos de cortesía del horario de comienzo del partido. Si en ese tiempo los equipos no se han presentado o no reúnen el número de jugadores mínimo exigidos (3), darán por suspendido el encuentro. Los partidos suspendidos serán sancionados con la pérdida del encuentro por dos tantos a cero y la resta de DOS puntos de la clasificación general del equipo no presentado. Si son ambos equipos los que no se presentan se sancionará con tres puntos a ambos equipos, siendo el resultado final de empate a cero puntos.

- La suspensión de un encuentro por motivos de tumulto entre jugadores o entre estos y el público se ajustará a lo que marque el Comité de Competición.

## 12 CRITERIOS PARA DESEMPATES.

- Clasificación General por Puntos. (Partido ganado: 2 puntos; Perdido: 0 punto).
- Desempates:
  - 1º Basket Average Particular.
  - 2º Basket Average General.
  - 3º Mayor número de puntos anotados en la clasificación general.

## 13 OTRAS CONSIDERACIONES

- A lo largo del Torneo se podrán hacer **4 cambios** de jugadores; cambios que se realizarán en las oficinas del PMD (Pl. Mariano Timón) de lunes a viernes por las mañanas de 9,00 a 14,00 horas.
- La **Hoja de Equipo** es obligatoria presentarla al inicio del encuentro al árbitro. Su no presentación conlleva la suspensión del partido.
- Todos los jugadores están obligados a presentar al árbitro antes del inicio del encuentro el carné del PMD que les identifica, o quién no lo tenga, el DNI.
- Los equipos deberán ir a los encuentros debidamente conjuntados. No está permitido a los jugadores llevar ningún objeto con el que pueda peligrar la integridad física del resto de jugadores.
- Los jugadores deberán jugar obligatoriamente con la camiseta que lleve el número de dorsal que le corresponde en la inscripción y que está reflejado en la Hoja de equipo.
- En el banquillo sólo podrá estar el jugador sustituto.
- Ambos equipos están obligados a presentar al árbitro un balón reglamentario. Se jugará indistintamente con uno de los dos balones. Si comenzado el encuentro, éste se suspendiera por falta de un segundo balón, al equipo que no lo presentó se le aplicará "**Suspensión de Partidos**". Si el encuentro no puede comenzar por falta de balón el encuentro se dará por suspendido aplicándose el punto "Suspensión de Partidos".
- Los partidos no podrán cambiarse de fecha de juego, horarios o instalaciones a petición de los equipos interesados.
- Los equipos no podrán hacer **uso del vestuario** hasta 15 minutos antes de empezar el encuentro. Se podrá hacer un pequeño calentamiento simultáneo de ambos equipos antes del comienzo. Al finalizar el encuentro, el uso de vestuario estará limitado a un tiempo máximo de 20 minutos de aseo personal.

# **RÉGIMEN DISCIPLINARIO**

Las infracciones a las reglas del juego o competición y a las normas generales deportivas se clasifican en **muy graves, graves o leves**.

- Se considerarán **INFRACCIONES MUY GRAVES**, con **suspensión indefinida** o del resto del Torneo la **agresión** a un jugador del equipo contrario, componente del equipo arbitral, espectador o, en general, a cualquier persona, cuando aquella acción sea grave o lesiva.
- Se considerarán **INFRACCIONES GRAVES**, que serán sancionadas con suspensión de **dos encuentros**:
  1. **Amenazar**, coaccionar o **realizar actos vejatorios** contra un componente del equipo arbitral, miembro del equipo contrario, espectador o en general contra cualquier persona.
  2. El **intento de agresión** o la agresión no consumada a cualquiera de las personas indicadas anteriormente.
- Se considerarán **INFRACCIONES LEVES**, que serán sancionadas con amonestación o **suspensión de un encuentro**:
  1. Protestar de forma reiterada las decisiones arbitrales.
  2. Adoptar una actitud pasiva o negligente en el cumplimiento de las instrucciones arbitrales o desobedecer sus órdenes.

**DEPARTAMENTO TÉCNICO-DEPORTIVO**

**PATRONATO MUNICIPAL DE DEPORTES – AYUNTAMIENTO DE PALENCIA**