



I MATCH ISLA DOS AGUAS - GRIJOTA GOLF

29 y 30 de Octubre de 2016

REGLAMENTO

1. LUGAR Y FECHAS: Campo Municipal de Isla Dos Aguas (29 de octubre 1ª jornada) y Grijota Golf (30 de octubre 2ª jornada).

2. FORMACION DE LOS EQUIPOS y CATEGORÍAS:

Los equipos estarán formados por **18 jugadores** amateur con hándicap activo y un hándicap exacto máximo de 26,4 en caballeros y 36,0 en damas y al menos 4 jugadores/as deberán ser SENIOR, según la siguiente distribución por categorías:

| | |
|-----------------------------|---|
| SCRATCH CABALLEROS | 6 Jugadores |
| SCRATCH DAMAS | 2 jugadoras |
| SCRATCH INDISTINTO SUB 25 | 2 jugadores/as nacido/as en el año 1991 o posterior |
| HCP CABALLEROS 1ª CATEGORÍA | 4 jugadores con hcp \leq 18,4 |
| HCP CABALLEROS 2ª CATEGORÍA | 2 jugadores con hcp \geq 18,5 |
| HCP DAMAS | 2 jugadoras |

3. SISTEMA y MODALIDADES DE JUEGO: MATCH-PLAY SCRATCH a 18 hoyos

| | |
|---|--------------------------|
| Primera ronda - 1ª jornada mañana: | 9 partidos Fourball |
| Segunda ronda - 1ª jornada tarde: | 9 partidos Foursome |
| Tercera ronda - 2ª jornada: | 18 partidos individuales |

Los jugadores competirán contra los de su misma categoría. El match se decidirá por el siguiente sistema de puntuación, ganando el equipo que consiga en esta 1ª edición 18,5 puntos o más:

- 1 punto por partido ganado.
- ½ punto por partido empatado
- 0 punto por partido perdido

Aquellos partidos que terminados el hoyo 18 estén empatados se repartirán medio punto salvo los match individuales correspondientes a la 2ª jornada de las categorías SCRATCH que deberán jugar hoyo a hoyo continuando la vuelta hasta deshacer dicho empate.

4. CAPITANES y CADDIES:

Cada equipo nombrará un Capitán, que será el encargado de organizar las partidas. El capitán podrá ser jugador y no podrá ser profesional. El capitán podrá dar consejo e incluso señalar una línea de putt a cualquier jugador de su equipo y hacer de caddie.

Se permite la figura del caddie que podrá ser cualquier persona, incluso un jugador del propio equipo antes de cualquier vuelta o una vez terminada su vuelta.

Especial atención deben tener los jugadores para no tener dos o más caddies a la vez.

5. ORDEN DE JUEGO y ENFRENTAMIENTOS:

Los Capitanes entregarán sus alineaciones justo antes del primer match de cada categoría siendo el orden de los match el siguiente:.

| 1ª jornada – 29 de octubre de 2016 – Isla Dos Aguas | | | | | |
|---|-----------------------|----------|---------------------|-----------------------|----------|
| 1ª ronda – FOURBALL | | | 2ª ronda – FOURSOME | | |
| 9:00 | SCRATCH Caballeros | 1º match | 14:00 | SCRATCH Caballeros | 1º match |
| 9:10 | | 2º match | 14:08 | | 2º match |
| 9:20 | | 3º match | 14:16 | | 3º match |
| 9:30 | SCRATCH Damas | 4º match | 14:24 | SCRATCH Damas | 4º match |
| 9:40 | SCRATCH Sub 25 | 5º match | 14:32 | SCRATCH Sub 25 | 5º match |
| 9:50 | HCP Caballeros 1ª | 6ª match | 14:40 | HCP Caballeros 1ª | 6ª match |
| 10:00 | | 7º match | 14:48 | | 7º match |
| 10:10 | HCP Caballeros 2ª | 8º match | 14:56 | HCP Caballeros 2ª | 8º match |
| 10:20 | HCP Damas | 9º match | 15:04 | HCP Damas | 9º match |

| 2ª jornada – 30 de octubre de 2016 – Grijota Golf | | | | | |
|---|-------------------|----------|-------|-----------------------|-----------|
| 3ª ronda – INDIVIDUAL | | | | | |
| 9:00 | HCP Caballeros 1ª | 1ª match | 11:48 | SCRATCH Sub 25 | 9ª match |
| 9:08 | | 2ª match | 11:56 | | 10ª match |
| 9:16 | | 3ª match | 12:04 | SCRATCH Damas | 11ª match |
| 9:24 | | 4ª match | 12:12 | | 12ª match |
| 9:32 | HCP Caballeros 2ª | 5ª match | 12:20 | SCRATCH Caballeros | 13ª match |
| 9:40 | | 6ª match | 12:28 | | 14ª match |
| 9:48 | HCP Damas | 7ª match | 12:36 | | 15ª match |
| 9:56 | | 8ª match | 12:44 | | 16ª match |
| | | | 12:52 | | 17ª match |
| | | | 13:00 | | 18ª match |

6. SUSTITUCIONES:

Cada equipo podrá sustituir antes de los partidos a cualquier jugador/a, por cualquier motivo, pero siempre siguiendo los criterios marcados en las condiciones de selección de jugadores.

7. SUSPENSIÓN DE JUEGO:

Si el juego tuviera que ser suspendido por el mal tiempo o falta de luz solar contarán los resultados de los partidos terminados y aquellos en situación de “dormie”, el bando con dicha ventaja recibirá medio punto y el otro no (esta situación no se podrá dar en los partidos individuales de las categorías scratch).

8. DESEMPATE DEL MATCH:

En caso de empate en el resultado final del Match, se producirá un desempate por el sistema de muerte súbita entre los jugadores de la última partida (partido 18º individual) con el fin de dilucidar el vencedor de la competición. El orden de juego de los hoyos será del 1 al 18 jugando hoyo a hoyo hasta que haya un ganador.

9. PREMIOS:

El trofeo instituido por ambos clubes será entregado al equipo vencedor, el cual se encargará de su mantenimiento y grabación hasta el siguiente Match. Los jugadores del equipo vencedor recibirán un trofeo conmemorativo.

10. REGLAS DE JUEGO:

Serán de aplicación las Reglas Locales Permanentes de la RFEG y las Reglas Locales en vigor de cada uno de los campos en los que se juegue el Match.

11. COMITE DE PRUEBA:

Será designado de común acuerdo entre los Comités de Competición de los clubes participantes.

- Miembro del Comité de Competición de Grijota Golf
- Miembro del Comité de Competición de Isla Dos Aguas
- Miembro a designar por los dos anteriores.

Nota: El Comité de la Prueba podrá realizar las modificaciones que crea convenientes en relación a las Normas establecidas en este Reglamento en beneficio de la Competición.