



Patronato Municipal
de Deportes
Ayuntamiento de Palencia



I OPEN MATCH PLAY Verano 2015

Julio y Agosto



Competición dirigida a cualquier jugador/a con licencia y hándicap en vigor

- Modalidad:** **MATCH PLAY HANDICAP (Juego por Hoyos)**
9 ó 18 hoyos – Recorrido PAR 64 ó Pitch & Putt – Individual ó Parejas – Cualquier modalidad **a elección de los propios jugadores de cada MATCH**
- Enfrentamientos:** Enfrentamientos libres por acuerdo entre los propios jugadores (cada jugador elige contra quien jugar). Cualquier jugador puede retar a cualquier otro independientemente del nivel en que se encuentren ambos. Incluso puede haber enfrentamientos repetidos.
- Fechas:** Cualquier día de la semana a cualquier hora del día en los meses de Julio y Agosto siempre previo acuerdo de los jugadores que se enfrenten
- Clasificación:** **Por niveles y número de hoyos de ventaja.** Básicamente el jugador o pareja que gana el match sube un nivel y el que pierde baja un nivel (como si se tratara de una pirámide). Entre los jugadores del mismo nivel tendrá relevancia el número de hoyos de ventaja obtenidos en cada match ganando aquel que acumule mayor número.
- Desempates:** **Cada match que acabe empatado tras el último hoyo de la vuelta estipulada elegida saldrá a desempatar hoyo por hoyo hasta que gane cualquiera el primer hoyo** (estos hoyos se jugarán sin hándicap)
- Hándicap:** Esta fórmula de juego (match play) no es válida para modificación de hándicap.
- Cálculo de Hándicap de Juego:** En **Match Individual** el jugador de hándicap de juego más bajo juega con 0 y el otro con la diferencia aplicada en los hoyos correspondientes según la vuelta estipulada y recorrido elegido.
En **Match por Parejas** (en aquellos que el hándicap sea único para cada pareja) se hayará la media de hándicaps de juego de las parejas y se redondeará, jugando la pareja de hcp más bajo con 0 y la otra con la diferencia.
- Horario de Juego:** Según la hora establecida y acordada por los jugadores
- Precio:** **Inscripción única 2,40€ para todo el Open y el abono del green fee que corresponda a cada jugador**, según el día, hora y recorrido elegido de cada match disputado.
- Inscripciones:** En la taquilla del Campo de Golf Isla Dos Aguas en los horarios habituales en cualquier día de los meses de Julio y Agosto. (Cuanto antes se apunte más partidos podrá disputar y alcanzar niveles superiores)
- Premios:** A los **MEJORES CLASIFICADOS DEL OPEN**, premios no acumulables
- Observaciones:** Los detalles sobre el reglamento de la prueba estarán a disposición de los jugadores en el tablón de anuncios del propio Campo.

¡Anímate y participa, inscríbete cuanto antes!

Reglamento del I OPEN MATCH PLAY VERANO 2015

Participación: Podrá participar cualquier jugador/a con licencia y hándicap en vigor, sea cual sea su hándicap.

Sistema de Juego: Match Play Hándicap

Recorrido: Los jugadores que se enfrenten podrán elegir el recorrido que deseen tanto de 9 como de 18 hoyos del Pitch & Putt o del PAR 64. Las vueltas a 9 hoyos se podrá elegir empezar por el 1 o por el 10 y las vueltas a 18 hoyos obligatoriamente se debe empezar por el hoyo 1.

Modalidad: Cualquiera de las relacionadas a continuación y que figuran en el libro de Reglas de Golf en la página 36-37 (Individual, Threesome, Foursome, Tres Bolas, Mejor Bola, Cuatro Bolas). Las reglas 29 y 30 hablan de algunas de estas modalidades.

Enfrentamientos: Un jugador podrá disputar tantos partidos como crea conveniente a lo largo de los meses de Julio y Agosto. Podrá retar a cualquier jugador independientemente el nivel en el que se encuentren ambos. La fecha, hora, recorrido y modalidad será determinada por el acuerdo entre ambos jugadores.

Los enfrentamientos podrán ser incluso de un jugador contra dos (Threesome) o contra tres jugadores (Mejor Bola) o se podrán enfrentar dos parejas (Foursome y Cuatro Bolas) y también tres jugadores podrán jugar dos match a la vez (Tres Bolas).

Enfrentamientos Repetidos: Cualquier jugador podrá repetir una o más veces cualquiera de los enfrentamientos anteriormente jugados con otro jugador, jugadores o parejas. Este enfrentamiento sólo será válido con respecto al anterior y servirá para mejorar o empeorar en la clasificación con algunas limitaciones (ver apartados clasificaciones y niveles).

Enfrentamiento no terminado: Cualquier match que no pueda ser acabado, debido al motivo que sea, el mismo día de su inicio, podrá continuarse en fechas posteriores volviendo a abonar la cantidad correspondiente del green fee de aquella parte del recorrido que quede por jugar, siempre que en el horario elegido para su continuación pueda venderse dicho green fee (por ejemplo a las 12 del mediodía no podemos vender un green fee de 9 hoyos para cualquiera de los recorridos). Un partido no terminado no será válido a efectos de clasificación.

Un jugador que no haya terminado un partido podrá disputar otro con otro u otros contrarios antes de reiniciar el partido pendiente.

Actas de Juego: El jugador que gane el match es el responsable de cumplimentar el acta de juego rellenando todos los datos y asegurándose que el contrario/s firman el acta. Cualquier acta que no esté debidamente cumplimentada en todos sus apartados no será válida y por lo tanto tendrá los mismos efectos que un partido no terminado.

En el acta deberá figurar los siguientes datos Nombres y Apellidos de los jugadores del match (2, 3 o 4), Fecha y Hora de inicio y fin del match, modalidad jugada, hándicaps de juego de cada jugador, firmas de al menos uno de cada bando y el resultado expresado como sigue (por ejemplo 2&1 " 2 hoyos de ventaja y 1 por jugar). Si el vencedor lo ha sido en los hoyos de play off debe hacer constar el resultado 1 up e indicar en que hoyo se ha resuelto.

Resultados: El resultado es un dato importante a consignar y se expresa como **tantos hoyos de ventaja y tantos hoyos por jugar** (ejemplo: 3&1). El resultado con mayor ventaja en una vuelta a 18 hoyos será 10&8 y en 9 hoyos 5&4. Además otros resultados se pueden expresar como 1 up y 2 up cuando el partido se ha resuelto en el último hoyo de la vuelta con cero hoyos por jugar. Y siempre que un partido salga a desempate su resultado será 1 up en el play off.

Un error habitual que se suele cometer es apuntar cada uno los hoyos ganados y perdidos y expresarlo así. Por ejemplo, un jugador gana 8 hoyos, pierde 4 y empata 6 y reflejan el resultado como 8&4 cuando eso no tiene por que ser cierto, ya que en Match Play se expresa en **HOYOS DE VENTAJA Y HOYOS QUE QUEDAN POR JUGAR**. Un partido se acaba cuando uno de los dos jugadores no tiene posibilidad de empatar el partido ya que quedan menos hoyos por jugar que los hoyos que lleva de desventaja.

Clasificación: La clasificación del OPEN se basa en niveles. Cada jugador irá subiendo de nivel a medida que vaya ganando enfrentamientos.

Todo jugador inscrito en la competición parte del NIVEL 0. El primer enfrentamiento de cada jugador le llevará al NIVEL 2 si gana ó al NIVEL 1 si pierde. Posteriormente cada **match ganado sube un nivel** y cada **match perdido baja un nivel** hasta como máximo al nivel 1.

Existen varias maneras de poder **subir dos o más niveles** en un solo enfrentamiento;

- la primera es la citada en el párrafo anterior si se gana el primer match desde el nivel 0
- la segunda es jugando en la modalidad Tres Bolas ya que se están disputando a la vez dos match y si se gana los dos se asciende dos niveles
- y la tercera es consiguiendo la mayor ventaja posible en un match frente a su rival (es decir en una vuelta a 18 hoyos conseguir una ventaja de 10&8 "10 a falta de 8" o en un recorrido a 9 hoyos obtener una ventaja de 5&4).
- si jugando en la modalidad Tres Bolas ganamos los dos partidos y uno de ellos por la máxima ventaja subirá **tres niveles** y si ambos partidos se ganan con la máxima ventaja se subirá **cuatro niveles**.

Con respecto a los Enfrentamientos Repetidos sólo tendrán validez con respecto al enfrentamiento anterior (con mismo o mismos jugadores, modalidad y recorrido). Si un partido A contra B queda 3&2 gana A, y el siguiente (igual enfrentamiento) quedan 2&1 ganando también A no se sube ni baja de nivel pero si se actualiza el acumulado reduciendo en 1 punto A y mejorando 1 punto B. Si se diera el caso que el resultado de este último partido es 2&1 pero ganando B se actualiza niveles y acumulado, bajando y subiendo los niveles correspondientes a cada uno. Si estos dos jugadores volvieran a jugar otro partido igual posteriormente se valoraría con respecto al último jugado.

Nivel y Promedio: Todo jugador estará en el nivel que le corresponda según sus victorias o derrotas y además llevará asociado dos números que corresponden al número de match jugados y la acumulación de hoyos de ventaja o desventaja a lo largo del OPEN.

La clasificación se basará por lo tanto, en el nivel que se encuentre el jugador y el promedio de la ventaja con respecto al número de match jugados. Estos promedios se publicarán únicamente en la clasificación final, el último día del OPEN.

Por ejemplo, si un jugador ha jugado dos partidos y gana los dos con los siguientes resultados 3&2 y 2&1 su puntuación acumulada será 5, por el contrario si gana el primero y pierde el segundo será 1 y si pierde los dos será -5.

Desempates: Todo aquel partido, que tras finalizar el último hoyo de la vuelta estipulada acordada entre los jugadores, siga empatado deberá resolverse mediante el sistema de muerte súbita hoyo por hoyo siguiendo el orden de la misma vuelta estipulada hasta que uno de los dos bandos gane un hoyo. El resultado será de 1 UP a favor del jugador que ha ganado y deberá reflejarlo así en el acta de juego indicando en que hoyo ha finalizado el play off.

Este play off se jugará sin tener en cuenta el hándicap, es decir, ningún jugador tendrá ventaja sobre el otro.

Hándicap: Este sistema de juego Match Play no implica modificación de hándicap, ni tramitación del resultado a la base de datos de la RFEG.

Cálculo del Hándicap de Juego: En todas las modalidades se jugará con la diferencia completa de hándicap de juego dependiendo el recorrido y la vuelta estipulada elegida. Las tablas de hándicap de juego estarán expuestas en el tablón de anuncios del Campo.

En las modalidades Individual, Tres Bolas, Mejor Bola y Cuatro Bolas, el jugador de hándicap de juego más bajo juega con 0 y el resto con la diferencia completa entre hándicaps de juego.

En las modalidades Threesome y Foursome las parejas recibirán la media de los hándicaps de juego de los jugadores de la pareja redondeando el resultado (0,5 o más hacia el entero superior y 0,4 o menos hacia el entero inferior) y posteriormente se procederá como en el resto de modalidades, el hándicap de juego más bajo jugará con 0 y el resto con la diferencia completa.

Horario de Juego: Serán los propios participantes los que decidirán la hora de comienzo teniendo en cuenta el recorrido y número de hoyos elegidos para que tengan el tiempo suficiente y acabar el partido el mismo día.

Inscripciones: Al ser una competición abierta en el tiempo y en la que no hay mínimo ni máximo de partidos jugados, los jugadores podrán inscribirse en la taquilla del Campo de Golf en cualquier momento antes de la finalización del OPEN el 31 de agosto de 2015.

Ritmo de Juego y Formación de partidas: el ritmo de juego independientemente la modalidad que se dispute debe ser el adecuado para no entorpecer el ritmo del resto de partidas, jueguen o no en esta competición. Una de las medidas que favorece el ritmo es la posibilidad de conceder el próximo golpe, hoyo o incluso el partido según lo estipula la Regla 2-4.

Para favorecer el ritmo de juego y sea homogéneo al resto de partidas el Comité autoriza a jugar dos match individuales en un mismo grupo de juego. Los jugadores deben hacer lo posible para no favorecer o perjudicar a los jugadores del otro match, con acciones tales como patear antes para indicar la línea de putt a seguir, etc... Estas acciones no tienen relevancia si no existe dicha intención de interferir en el juego de la otra partida.

Decisiones y segunda bola: Importante para los jugadores es conocer que en Match Play no existe la posibilidad de jugar una segunda bola cuando existen dudas en el proceder ante una situación dudosa. Por tal motivo, todas las situaciones dudosas deben ser resueltas en el momento y dado que en determinadas franjas horarias no se encontrará presente en el campo un representante autorizado del Comité; primero es importantísimo conocer y aplicar las reglas y si se desconoce el proceder o el contrario no está de acuerdo con el mismo deberá realizar una reclamación tal y como indica la Regla 2-5.

Modificación del Reglamento: El Comité revisará, modificará o añadirá a dicho reglamento aquellas cuestiones que se susciten en el transcurso de la Competición y no estén estipuladas en el mismo.

Normativa del OPEN: La competición se regirá por las Reglas de Golf, las Reglas Locales Permanentes en vigor de la RFEG y las propias Reglas Locales del campo, además de las condiciones de la competición establecidas en este Reglamento y la Convocatoria de la Prueba.

El Comité sólo decidirá en aquellas cuestiones planteadas por escrito adecuadamente en tiempo y forma.

CMG Isla Dos Aguas, 1 de julio de 2015