



**SUPERLIGA FEB DÍA
PALENCIA
BENJAMÍN FEMENINO**



Domingo 18 de marzo en CAMPOS GÓTICOS

GRUPO A	9:30	Pista 1	FILIPENSES	-	MARISTAS A
	9:30	Pista 3	TELLO TÉLLEZ	-	LA SALLE
	11:00	Pista 1	LA SALLE	-	FILIPENSES
	11:00	Pista 3	MARISTAS A	-	TELLO TÉLLEZ
	12.30	Pista 1	FILIPENSES	-	TELLO TÉLLEZ
	12:00	Pista 3	MARISTAS A	-	LA SALLE

GRUPO B	16:00	Pista 1	SANTO ÁNGEL	-	MARISTAS B
	16:00	Pista 3	PRADERA AGUILERA	-	SANTO DOMINGO
	17:30	Pista 1	SANTO DOMINGO	-	SANTO ÁNGEL
	17:30	Pista 3	MARISTAS B	-	PRADERA AGUILERA
	19.00	Pista 1	SANTO ÁNGEL	-	PRADERA AGUILERA
	19:00	Pista 3	MARISTAS B	-	SANTO DOMINGO

Dos grupos de 4 equipos por grupo, todos contra todos a 1 vuelta, pasan a la segunda fase los tres primeros clasificados de cada grupo

Domingo 25 de marzo en CAMPOS GÓTICOS

CRUCE A	16:00	Pista 1	2º GRUPO A	-	3º GRUPO B
CRUCE B	16:00	Pista 3	2º GRUPO B	-	3º GRUPO A
ELIMINATORIA 1	17:30	Pista 1	1º GRUPO B	-	GANADOR CRUCE A
ELIMINATORIA 2	17:30	Pista 3	1º GRUPO A	-	GANADOR CRUCE B
FINAL	19.00	Pista 2	GANADOR ELIMINATORIA 1	-	GANADOR ELIMINATORIA 2

Los ganadores de las eliminatorias clasifican para la fase final de Valladolid. Se disputará final para determinar quién acude como Palencia 1 y Palencia 2

REGLAS SUPERLIGA FEB DIA

- JUGADORES/AS:** En acta se permiten un máximo de 12 jugadores por partido.
El mínimo es de 9 jugadores.
Cada jugador en acta, debe permanecer en el banquillo dos periodos completos como mínimo (entre el 1 y 5 periodo ambos inclusive) y debe jugar como mínimo dos periodos completos como mínimo (entre el 1 y 5 periodo ambos inclusive).
- TIEMPO:** El encuentro se dividirá en seis periodos de 8 minutos, los cuales se jugarán a reloj corrido, excepto el último minuto de cada periodo.
El tiempo de descanso será de 1 minuto entre periodos (incluido descanso entre el 3º y 4º).
Solo se podrán hacer cambios en el 6 y último periodo.
En los tiempos muertos y en los cambios del 6 periodo se parará siempre el reloj.
En caso de empate, se jugará una muerte súbita a **tiros libres**. Los 5 jugadores en pista al término del tiempo reglamentario tirarán un tiro libre cada uno de forma alterna con el equipo contrario. De persistir el empate será un jugador de banquillo de cada equipo los que intenten desempatar.
Se aplicará la regla de 8" para pasar el campo defensivo.
- TIEMPOS MUERTOS:** Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por cuarto. Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a cuartos posteriores. El equipo que recibe canasta podrá disponer de tiempo muerto.
- BONUS:** Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.
- NORMA PARA DINAMIZAR EL JUEGO:** El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto.
- LÍNEA DE TRES:** Se implanta la línea de tres puntos (que coincide con el tiro libre). Es un rectángulo a 4 metros del aro).
- DEFENSA ILEGAL:** Está totalmente prohibido la realización de cualquier tipo de defensa zonal, presionante o no, considerándose defensa ilegal. Por lo tanto, **SE PERMITE la defensa en todo el campo individual.**
La defensa ilegal se sancionará con dos tiros libres y posesión (se anotará en el acta en el lugar destinado al efecto. NO acumula falta técnicas).
- DEFENSA PRESIONANTE:** Está permitido presionar en todo el campo en defensa individual. Se prohíbe esta norma al equipo que va ganando por una diferencia de 20 puntos o más.
- CIERRE DE ACTA:** Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos.
- En caso de que algún equipo no cumpla la norma del número mínimo de jugadores será reflejado por el árbitro al final del partido. Si el equipo contrario lo estima oportuno, **deberá firmar bajo protesta** al término del partido dando como resultado 20-0 en contra del equipo que no cumplía la norma. Si no se firmara, constará el resultado producido en el encuentro.